

Inhaltsverzeichnis der Inventor 2009 Schulungsunterlage

Band 1

1	Grundsätzliches zu Autodesk Inventor	17
1.1	VORGEHENSWEISE	17
1.2	DAS STARTFENSTER	20
1.2.1	Öffnen von Dateien	20
1.2.2	Erstellen neuer Dateien	21
1.2.3	Anpassen der Startfenstereinstellungen	23
1.2.4	Arbeiten mit Projekten	24
1.3	DIE BENUTZEROBERFLÄCHE	27
1.3.1	Die Schaltflächenleiste	29
1.3.2	Der Browser	29
1.3.3	Die Statusleiste	34
1.4	BILDSCHIRMANZEIGE ÄNDERN	40
1.4.1	Alles zoomen	40
1.4.2	Fenster zoomen	40
1.4.3	Zoom	41
1.4.4	Pan	42
1.4.5	Ausgewählte Objekte zoomen	42
1.4.6	Freier Orbit - freies Drehen	42
1.4.7	Drehen um z-Achse	43
1.4.8	Drehen um x-Achse	43
1.4.9	Drehen um y-Achse	43
1.4.10	Drehzentrum festlegen	44
1.4.11	Stetiges Drehen	44
1.4.12	Ausgangsansicht	44
1.4.13	Orbit mit Abhängigkeiten	45
1.4.14	Aktiven Befehl beenden	46
1.4.15	Ausrichten nach	46
1.4.16	Vorherige Ansicht	47
1.4.17	ViewCube	47
1.4.18	SteeringWheels	66
1.4.19	Schattierte Anzeige	87
1.4.20	Anzeige verdeckter Kanten	87
1.4.21	Drahtkörperanzeige	88
1.4.22	Parallele Ansicht	88
1.4.23	Perspektivische Ansicht	88
1.4.24	Kein Schatten	89
1.4.25	Schatten	89
1.4.26	Differenzierter Schatten	89
1.4.27	Deckende Komponenten ein- und ausschalten	90
1.4.28	Anzeige von Komponenten ändern	91
1.4.29	Zebra-Analyse: Flächen analysieren	95
1.4.30	Verjüngungs-Analyse	96
1.4.31	Krümmungsanalyse	97
1.4.32	Flächenanalyse	99
1.4.33	Querschnittanalyse	102
1.5	DESKTOP ANPASSEN	104
1.5.1	Farben ändern	104
1.5.2	Umgebung anpassen	107
1.5.3	Werkzeugleisten anzeigen	109
1.5.4	Befehle hinzufügen	109
1.6	TASTATURKURZBEFEHLE UND BEFEHLSALIASE	110
1.6.1	Tastaturkurzbefehle	110
1.6.2	Befehlsaliase	111

1.6.3	Benutzerdefinierte Tastaturkurzbefehle und Befehlsalias	114
1.6.4	Eingabehilfen - Quickinfos	115
1.7	DAS HILFESYSTEM	118
1.7.1	Neue Benutzer	118
1.7.2	Alle Benutzer	121
1.7.3	Ressourcen im Internet	124
1.7.4	Der Visual Syllabus	128
1.7.5	Hilfe zum aktiven Werkzeug	128
1.7.6	Das Hilfe-Menü	129
1.7.7	Der Design Doctor	131
2	Bauteilkonstruktion	135
2.1	VON DER 2D-SKIZZE ZUM VOLUMENKÖRPER	135
2.1.1	Skizzieren mit Abhängigkeiten	136
2.1.2	Hinzufügen von Abhängigkeiten	138
2.1.3	Abhängigkeiten anzeigen und bearbeiten	143
2.1.4	Bemaßung von Skizzen	144
2.1.5	Volumenmodellierung	147
2.1.6	Extrusion	147
2.1.7	Skizzierebenen ausrichten	149
2.1.8	Bohrungspunkte einfügen	150
2.1.9	Erstellen von Bohrungen	151
2.1.10	Elemente bearbeiten	152
2.1.11	Neue Skizzierebene erstellen	153
2.1.12	Arbeitsebenen erstellen	156
2.1.13	Elemente spiegeln	158
2.1.14	Rechtecke auf Skizzen erstellen	161
2.1.15	Stutzen von Skizzengeometrien	161
2.1.16	Kreise auf Skizzen erstellen	163
2.1.17	2D-Elemente spiegeln	164
2.1.18	Liniensstil ändern	165
2.1.19	Kanten abrunden	168
2.1.20	Eigenschaften eines Bauteils definieren	169
2.1.21	Rotationskörper erstellen	172
2.1.22	Toleranzen angeben	175
2.1.23	Übungsbeispiele	181
2.1.24	Speichern	182
2.2	2D-SKIZZIERBEFEHLE - ÜBERBLICK	189
2.2.1	Linie	189
2.2.2	Bögen mit dem Befehl Linie zeichnen	189
2.2.3	Linientypen in Skizzen	199
2.2.4	Eigenschaften von Skizzengeometrien	205
2.2.5	Spline	213
2.2.6	Kreis durch Mittelpunkt	224
2.2.7	Tangentialkreis	224
2.2.8	Ellipse	224
2.2.9	Bogen durch drei Punkte	225
2.2.10	Tangentialbogen	225
2.2.11	Bogen durch Mittelpunkt	226
2.2.12	Rechteck durch zwei Punkte	226
2.2.13	Rechteck durch drei Punkte	226
2.2.14	Rundung	227
2.2.15	Fase	227
2.2.16	Punkt, Mittelpunkt	233
2.2.17	Polygon	236
2.2.18	Spiegeln	237
2.2.19	Rechteckige Anordnung	238
2.2.20	Runde Anordnung	240
2.2.21	Versatz	240
2.2.22	Allgemeine Bemaßung	241

2.2.23	Automatische Bemaßung	249
2.2.24	Abhängigkeiten	250
2.2.25	Freiheitsgrade in 2D-Skizzen anzeigen	269
2.2.26	Dehnen	273
2.2.27	Stutzen	277
2.2.28	Teilen	280
2.2.29	Verschieben	281
2.2.30	Kopieren	285
2.2.31	Skalieren	288
2.2.32	Drehen	291
2.2.33	Strecken	294
2.2.34	Geometrie projizieren	296
2.2.35	Schnittkanten projizieren	296
2.2.36	Abwicklung projizieren	297
2.2.37	Parameter	297
2.2.38	Elemente verschieben, unterdrücken und löschen	303
2.2.39	Elemente steuern mit Parametern	305
2.2.40	Toleranzen	312
2.2.41	Maße steuern mit Excel-Tabellen	320
2.2.42	AutoCAD-Datei einfügen	324
2.2.43	Text erstellen	326
2.2.44	Geometrietext	338
2.2.45	Bild einfügen	343
2.2.46	Koordinatensystem bearbeiten	347
2.2.47	Präzise Eingabe	350
2.2.48	Skizzen mehrfach verwenden	355
2.2.49	Punkte importieren	357
2.3	BEFEHLSREFERENZ BAUTEILKONSTRUKTION	364
2.3.1	Extrusion	364
2.3.2	Extrusion offener Profile	379
2.3.3	Drehung	383
2.3.4	Bohrung	389
2.3.5	Gewindebohrungen	401
2.3.6	Wandstärke	406
2.3.7	Rippe	411
2.3.8	Erhebung	417
2.3.9	Sweeping	444
2.3.10	Sweeping entlang einer Fläche	454
2.3.11	Spirale	459
2.3.12	Gewinde	469
2.3.13	Rundung	472
2.3.14	Fase	492
2.3.15	3D-Griffe	496
2.3.16	Fläche exportieren	513
2.3.17	Fläche verschieben	514
2.3.18	Flächenverjüngung	518
2.3.19	Flächentrennung	527
2.3.20	Messen	530
2.3.21	Bereichseigenschaften analysieren	534
2.3.22	Biegungsteil	536
2.3.23	Verdickung/Versatz	540
2.3.24	Flächen ersetzen	547
2.3.25	Formen	551
2.3.26	Flächen löschen	554
2.3.27	Umgrenzungsfläche	562
2.3.28	Fläche stutzen	566
2.3.29	Fläche dehnen	568
2.3.30	Flächen heften	572
2.3.31	Objekt kopieren	576
2.3.32	Prägung	585
2.3.33	Aufkleber	591
2.3.34	Rechteckige Anordnung	596

2.3.35	Runde Anordnung	615
2.3.36	Spiegeln	618
2.3.37	Elemente kopieren	623
2.3.38	Ursprungsarbeitselemente	626
2.3.39	Arbeitsebene	627
2.3.40	Arbeitsachse	635
2.3.41	Arbeitspunkt	638
2.3.42	Schwerpunkt	639
2.3.43	Physikalische Eigenschaften	648
2.3.44	Abgeleitete Komponente	650
2.4	3D-SKIZZEN	662
2.4.1	Linie	663
2.4.2	Biegung	664
2.4.3	Abhängigkeiten anzeigen	666
2.4.4	Fester Arbeitspunkt	667
2.4.5	Spline	674
2.4.6	Geometrie einschließen	676
2.4.7	Befehlsreferenz Abhängigkeiten in 3D-Skizzen	679
2.4.8	Allgemeine Bemaßung	681
2.4.9	Dehnen	685
2.4.10	Stutzen	685
2.4.11	Teilen	686
2.4.12	3D-Schnittkurve	687
2.4.13	Kurve auf Fläche projizieren	689
2.4.14	Punkt, Mittelpunkt	698
2.4.15	Spiralförmige Kurve	699
2.5	DAS INHALTSCENTER	704
2.5.1	Aufbau des Inhaltscenters	704
2.5.2	Elemente platzieren	705
2.5.3	Bauteil platzieren	714
2.5.4	Die Werkzeugleiste	735
2.5.5	Element publizieren	742
2.5.6	Bauteil publizieren	745
2.5.7	Bauteil publizieren mittels iParts	747
2.5.8	Größe ändern	752
2.5.9	Aus Inhaltscenter ersetzen	753
2.5.10	Variante hinzufügen	754
2.5.11	Aus Inhaltscenter öffnen	756
2.6	IFEATURES - KONSTRUKTIONSELEMENTE	760
2.6.1	iFeature extrahieren	760
2.6.2	iFeature einfügen	762
2.6.3	Katalog anzeigen	764
2.6.4	Blechstanz-iFeature	766
2.6.5	iFeature bearbeiten	774
2.6.6	Tabellengesteuerte iFeatures	776
2.7	AUTOLIMITS	778
2.7.1	AutoLimit-Einstellungen	779
2.7.2	Bemaßungs-AutoLimits: Länge	779
2.7.3	Bemaßungs-AutoLimits: Abstand	782
2.7.4	Bemaßungs-AutoLimits: Winkel	783
2.7.5	Bemaßungs-AutoLimits: Durchmesser	784
2.7.6	Bemaßungs-AutoLimits: Minimalabstand	784
2.7.7	Flächen-AutoLimits	785
2.7.8	Umfangs-AutoLimits	786
2.7.9	Volumen-AutoLimits	787
2.7.10	Massen-AutoLimits	788
2.7.11	AutoLimits aktualisieren	790
2.8	IPARTS - TEILEFAMILIEN	791
2.8.1	Norm-iPart-Erstellung	792
2.8.2	Einfügen von iParts	795
2.8.3	Benutzerdefinierte iParts erstellen	803
2.9	BLECHKONSTRUKTION	808

2.9.1	Blechteile erstellen am Beispiel Motorabdeckung	808
2.9.2	Blechstandards	825
2.9.3	Befehlsreferenz Fläche	845
2.9.4	Befehlsreferenz Konturlasche	849
2.9.5	Befehlsreferenz Ausklinkung	862
2.9.6	Befehlsreferenz Lasche	863
2.9.7	Befehlsreferenz Falz	873
2.9.8	Befehlsreferenz Falten	877
2.9.9	Befehlsreferenz Eckverbindung	881
2.9.10	Blechbauteile aus Volumenkörpern erstellen	887
2.9.11	Befehlsreferenz Biegung	890
2.9.12	Erstellen von Abwicklungen	895
2.9.13	Fläche exportieren	902
2.10	INVENTOR STUDIO	903
2.10.1	Beleuchtungsstile definieren	904
2.10.2	Lichtstile	915
2.10.3	Lichtquellen anpassen	920
2.10.4	Oberflächenstile	927
2.10.5	Szenenstile erstellen	943
2.10.6	Kamera	951
2.10.7	Komponentenspezifische Beleuchtung	956
2.10.8	Bild rendern	958
2.10.9	Letztes Bild anzeigen	966

Band 2

3	Baugruppenkonstruktion	969
3.1	BAUGRUPPEN ERSTELLEN	969
3.1.1	Komponenten platzieren	969
3.1.2	Bauteilen Farben zuweisen	970
3.1.3	Abhängigkeiten platzieren	971
3.1.4	Komponenten drehen	983
3.1.5	Rasterfang	998
3.1.6	Bauteile in der Baugruppe bearbeiten	1027
3.1.7	Erstellen von Bauteilen in der Baugruppenumgebung	1028
3.1.8	Komponenten erstellen	1028
3.1.9	Konstruktionsansichtsdarstellungen	1040
3.1.10	Konstruktionsansichtsdarstellung in Unterbaugruppen	1045
3.1.11	Auswählen	1048
3.1.12	Komponentenauswahl	1052
3.1.13	Positionsdarstellungen	1060
3.1.14	Baugruppendarstellung: Flexibel	1073
3.1.15	Verknüpfen von Parametern eines Bauteils mit einer Baugruppe	1080
3.1.16	Aktualisieren von Bauteilen und Baugruppen	1083
3.1.17	Freiheitsgrade anzeigen	1088
3.1.18	Objekte exportieren	1090
3.1.19	Das Inhaltscenter	1092
3.1.20	Inhaltscenter-Editor	1101
3.1.21	Autodesk Data Management Server Console 2009	1109
3.1.22	Komponente ersetzen	1133
3.1.23	Komponente verschieben	1134
3.1.24	Unterbaugruppen	1135
3.1.25	Halbe Schnittansicht	1138
3.1.26	Schnittansicht beenden	1139
3.1.27	Dreiviertel-Schnittansicht	1140
3.1.28	Viertel-Schnittansicht	1140
3.1.29	Schnitt von Normbauteilen unterdrücken	1141
3.1.30	Komponente anordnen: Runde Anordnung	1142
3.1.31	Komponente anordnen: Rechteckige Anordnung	1148
3.1.32	Abhängigkeit Übergang	1151

3.1.33	Abhängigkeit Bewegung	1155
3.1.34	Kontaktsimulation	1156
3.1.35	Deckende Komponenten	1158
3.1.36	Extrusion	1158
3.1.37	Drehung	1161
3.1.38	Bohrung	1162
3.1.39	Sweeping	1163
3.1.40	Rundung	1164
3.1.41	Fase	1164
3.1.42	Fläche verschieben	1165
3.1.43	Rechteckige Anordnung	1166
3.1.44	Runde Anordnung	1167
3.1.45	Element spiegeln	1168
3.1.46	Komponenten spiegeln	1169
3.1.47	Komponenten kopieren	1176
3.1.48	Aktualisieren	1178
3.1.49	Detailgenauigkeitsdarstellung	1180
3.1.50	iAssemblies	1191
3.1.51	Notizblock	1194
3.2	DER KONSTRUKTIONS-ASSISTENT	1195
3.2.1	Handbuch für Konstrukteure	1195
3.2.2	Schraubenverbindungen erstellen	1197
3.2.3	Wellengenerator	1209
3.2.4	Verbindung von Kerbzahnprofilen	1217
3.2.5	Verbindung von Keilwellen	1219
3.2.6	Keilverbindung	1221
3.2.7	Kurvenscheibe	1222
3.2.8	Lineare Nocke	1223
3.2.9	Stirnräder	1224
3.2.10	Kegelräder	1226
3.2.11	Schneckenräder	1227
3.2.12	Lager	1227
3.2.13	Radiale Gleitlager - Berechnung	1229
3.2.14	Druckfeder	1230
3.2.15	Zugfeder	1232
3.2.16	Zylindrische Drehfeder	1232
3.2.17	Tellerfeder	1233
3.2.18	Keilriemen	1234
3.2.19	Zahnriemen	1237
3.2.20	Rollenketten	1239
3.2.21	Bolzen	1240
3.2.22	Axialstift	1241
3.2.23	Sicherungsstift	1241
3.2.24	Querstift	1242
3.2.25	Radialstift	1243
3.2.26	O-Ring	1243
3.2.27	Schweißnahtberechnung	1247
3.2.28	Lötnahtberechnung	1248
3.2.29	Berechnung von Nabenverbindungen	1250
3.2.30	Toleranz- und Passungsberechnung	1251
3.2.31	Berechnung von Bewegungsschrauben	1252
3.2.32	Berechnung von Trägern und Pfeilern	1252
3.2.33	Berechnung von Platten	1255
3.2.34	Backentrommelbremsenberechnung	1255
3.2.35	Scheibenbremsenberechnung	1255
3.2.36	Kegelbremsenberechnung	1255
3.2.37	Bandbremsenberechnung	1256
3.3	STÜCKLISTE	1257
3.3.1	Elemente neu nummerieren	1258
3.3.2	Stücklistenstruktur anzeigen	1260
3.3.3	Spaltenauswahl	1261
3.3.4	Ausdrücke für iProperties erstellen	1263

3.3.5	Notizblock	1268
3.3.6	Export	1268
3.3.7	Bauteilnummern zusammenführen	1269
3.3.8	Virtuelle Bauteile	1270
3.3.9	Hinzufügen eines virtuellen Bauteils	1270
3.3.10	Mengen	1272
3.3.11	Bestandsnummer	1274
3.3.12	Stücklistenstruktur	1278
3.3.13	Stücklistenstruktur: 1. Normal	1280
3.3.14	Stücklistenstruktur: 2. Gekauft	1282
3.3.15	Stücklistenstruktur: 3. Unteilbar	1283
3.3.16	Stücklistenstruktur: 4. Phantom	1285
3.3.17	Stücklistenstruktur: 5. Referenz	1286
3.4	IMATES	1289
3.4.1	iMates erstellen	1289
3.4.2	iMates zusammenfassen	1290
3.4.3	iMates ableiten	1292
3.4.4	Baugruppen erstellen mit iMates	1293
3.5	ADAPTIVES KONSTRUIEREN	1298
3.5.1	Bauteil adaptiv setzen	1300
3.5.2	Maße steuern mit Parametern	1309
3.6	OBERFLÄCHENBESCHAFFENHEIT DEFINIEREN	1310
3.6.1	Bauteilen Farben zuweisen	1310
3.6.2	Oberflächenbeschaffenheit zuweisen	1311
3.6.3	Eigene Oberflächenmuster erstellen	1311
3.7	BAUTEILE NACH ABHÄNGIGKEITEN BEWEGEN	1315
3.7.1	Baugruppe automatisch bewegen	1317
3.7.2	Kollisionserkennung	1321
3.7.3	Bewegungsadaptivität	1324
3.8	BAUGRUPPENANIMATION - PRÄSENTATION	1327
3.8.1	Ansicht erstellen	1327
3.8.2	Komponentenposition ändern	1329
3.8.3	Präzise Drehung der Ansicht	1332
3.8.4	Animation starten	1333
3.9	SCHWEIßKONSTRUKTION	1337
3.9.1	Schweißnähte hinzufügen	1340
3.9.2	Kehlnahtelement	1340
3.9.3	Schweißsymbol erstellen	1344
3.9.4	Dekorative Schweißnaht	1346
3.9.5	Kehlnahtelement	1348
3.9.6	Schweißsymbol	1352
3.9.7	Darstellung der Enden	1354
3.9.8	Schweißbericht erstellen	1355
3.9.9	Schweißnahtberechnung	1357
3.9.10	Schweißnahtvorbereitung	1358
3.9.11	Schweißkonstruktionen nachbearbeiten	1365
3.10	GESTELLGENERATOR	1368
3.10.1	Einfügen	1369
3.10.2	Ändern	1374
3.10.3	Auf Gestell stützen	1375
3.10.4	Gehrung	1376
3.10.5	Stützen – Auf Fläche dehnen	1380
3.10.6	Nuten	1383
3.10.7	Gestell-Profilelement verlängern/kürzen	1384
3.10.8	Darstellung der Enden entfernen	1385
3.10.9	Gestell-Profilelement Info	1386
3.10.10	Einfügeposition ändern	1386
3.10.11	Aktualisieren	1389
3.10.12	Träger- und Pfeilerberechnung	1389
3.10.13	Strukturprofilerstellung	1390
3.11	INVENTOR STUDIO - ANIMATION	1393
3.11.1	Komponenten animieren	1393

3.11.2	Animationsablaufprogramm	1395
3.11.3	Fade animieren	1403
3.11.4	Animation rendern	1404
3.11.5	Abhängigkeiten animieren	1408
3.11.6	Parameter animieren	1413
3.11.7	Parameterfavoriten	1415
3.11.8	Animation spiegeln	1416
3.11.9	Positionsdarstellung animieren	1416
3.11.10	Kamera animieren	1418
3.11.11	Licht animieren	1433
3.11.12	Videoersteller	1443

4 2D-Zeichnungsableitung 1446

4.1	2D-ANSICHTEN PLATZIEREN	1446
4.1.1	Erstansicht erstellen	1446
4.1.2	Registerkarte Komponente	1447
4.1.3	Registerkarte Modellzustand	1455
4.1.4	Registerkarte Anzeigeoptionen	1460
4.1.5	Parallele Ansicht	1476
4.1.6	Werkzeug „Messen“ in Zeichnungen	1478
4.1.7	Ansicht unterdrücken	1480
4.1.8	Aktualisierungen aufschieben	1480
4.1.9	Hilfsansicht erstellen	1482
4.1.10	Schnittansichten erstellen	1483
4.1.11	Detailansicht	1489
4.1.12	Überlagerung	1492
4.1.13	Unterbrochene Ansichten erstellen	1497
4.1.14	Ausschnittansicht	1499
4.1.15	Zuschneiden	1504
4.1.16	Aufgeschnitten	1507
4.1.17	Neues Blatt einfügen	1514
4.1.18	Abhängige Ansicht auf einem anderen Arbeitsblatt erstellen	1514
4.1.19	Entwurfsansicht erstellen	1517
4.1.20	Ansicht drehen	1518
4.1.21	Skizzenbereich füllen/schraffieren	1522
4.2	ZEICHNUNGSKOMMENTAR HINZUFÜGEN	1523
4.2.1	Allgemeine Bemaßung	1523
4.2.2	Bemaßungsoptionen	1528
4.2.3	Bemaßungen abrufen	1546
4.2.4	Bemaßung von Isometrien	1548
4.2.5	Toleranzen und Abmaße hinzufügen	1554
4.2.6	Bemaßung bearbeiten	1557
4.2.7	Basislinienbemaßungssatz	1564
4.2.8	Basislinienbemaßung	1569
4.2.9	Koordinatenbemaßungssatz	1570
4.2.10	Koordinatenbemaßung	1574
4.2.11	Bohrungs- und Gewindeinfos einfügen	1576
4.2.12	Biegungshinweise	1587
4.2.13	Stanzinfos	1594
4.2.14	Fasenbemaßung	1597
4.2.15	Mittelpunktmarkierung: Mittellinienkreuze einfügen	1600
4.2.16	Symmetrielinie einfügen	1600
4.2.17	Mittellinie einfügen	1601
4.2.18	Zentrierte Mittelpunktmarkierungen bei Bohrkreisen	1602
4.2.19	Mittellinienkreuz – Freie Punkte	1603
4.2.20	Automatische Mittellinien	1604
4.2.21	Oberflächensymbole einfügen	1611
4.2.22	Schweißsymbole einfügen	1617
4.2.23	Schweißnahtzeichen anbringen	1618
4.2.24	Schweißnähte – Darstellung der Enden	1621

4.2.25	Form- und Lagetoleranzen einfügen	1624
4.2.26	Bezugssymbole hinzufügen	1629
4.2.27	Elementensymbol einfügen	1631
4.2.28	Bezugsstellen einfügen	1632
4.2.29	Texte einfügen	1635
4.2.30	Führungslinientext einfügen	1643
4.2.31	Teilelisten (Stücklisten) in Zusammenbauzeichnungen	1647
4.2.32	Benutzerdefinierte Werte in Teileliste einfügen	1663
4.2.33	Automatische Positionsnummern	1668
4.2.34	Einzelne Positionsnummern platzieren	1678
4.2.35	Tabelle	1688
4.2.36	Bohrungstabelle durch Auswahl einfügen	1692
4.2.37	Bohrungstabelle komplett einfügen	1709
4.2.38	Bohrungstabelle – Ausgewähltes Element	1712
4.2.39	Objektauswahl durch Fenster / kreuzende Fenster	1713
4.2.40	Revisionstabelle	1718
4.2.41	Revisionsbezeichnung	1720
4.2.42	Symbole definieren und einfügen	1721
5	Datenmanagement	1724
5.1	PROJEKTVERWALTUNG	1724
5.1.1	Einzelbenutzer-Projekt	1725
5.1.2	Neues zentrales Projekt	1727
5.1.3	Neues verteiltes Haupt-Projekt	1733
5.1.4	Neuer verteilter Arbeitsbereich	1734
5.1.5	Neues Tresor-Projekt mit Autodesk Vault	1741
5.1.6	Einstellungen im Projektfenster	1750
5.1.7	Suchen von Dateien	1751
5.2	STILBIBLIOTHEKEN	1753
5.2.1	Grundlagen zu Stilbibliotheken	1753
5.2.2	Verwenden der Standard-Stilbibliothek	1754
5.2.3	Erstellen einer neuen Stilbibliothek	1757
5.2.4	Sammeln von Stilen aus vorhandenen Dokumenten	1757
5.2.5	Der Stilbibliotheksmanager	1758
5.2.6	Stile an die eigenen Anforderungen anpassen	1767
5.2.7	Materialien Schraffurmuster zuweisen	1771
5.2.8	Vorlagensatz erstellen	1781
5.2.9	Projekt erstellen und verteilen	1784
5.2.10	Stilverwaltung - Assistent	1787
5.3	ARBEITEN MIT VORLAGEN	1789
5.3.1	Zugriff auf vorhandene Vorlagen (Templates)	1789
5.3.2	Erstellen eigener Vorlagen	1790
5.3.3	Schriftfeld bearbeiten	1790
5.3.4	Neue Ordner erstellen	1794
5.3.5	Eigenschaftsfelder Modell und Zeichnung festlegen	1795
5.3.6	Eigenschaftsfelder erstellen	1798
5.3.7	Benutzerdefinierte Eigenschaften	1800
5.3.8	Physikalische Eigenschaften in Schriftfeldern	1803
5.3.9	Blätter mit Rahmen und Schriftfeldern erstellen	1806
5.4	ÜBERTRAGUNGSASSISTENT FÜR ZEICHNUNGSRESSOURCEN	1812
5.5	DRUCKEN VON DATEIEN	1814
5.5.1	Druckereinrichtung	1814
5.5.2	Seitenansicht	1815
5.5.3	Dokument drucken	1815
5.5.4	Multi-Sheet Plot	1818
5.6	DATENIMPORT	1821
5.6.1	AutoCAD Datei öffnen: Betrachten - Messen - Drucken	1822
5.6.2	Direktes Kopieren von AutoCAD-Daten im Skizzierbereich	1823
5.6.3	Import von AutoCAD-Daten: Typ dxf	1826
5.6.4	Zeichnungsgeometrie AutoCAD in Inventor-Skizze einfügen	1829

5.6.5	Import von AutoCAD-Schriftfeldern	1831
5.6.6	Öffnen von Mechanical Desktop Dateien	1835
5.6.7	Import von Mechanical Desktop Dateien	1835
5.6.8	Import von STEP-Dateien	1838
5.6.9	Import von IGES-Dateien	1846
5.6.10	Import von originären Komponenten aus anderen CAD-System	1857
5.7	DATENEXPORT	1858
5.7.1	dwg-Format	1858
5.7.2	Kopie speichern unter - Optionen	1863
5.7.3	Inventor-Zeichnungen in AutoCAD-Dateien verwenden	1864
5.7.4	dxf-Format	1868
5.7.5	Export als Bilddatei	1870
5.7.6	Export ins pdf-Format	1871
5.7.7	Export in neutrale Austauschformate	1871
5.7.8	Export in andere CAD-Systeme	1872
5.8	DATEIEN IM DWF-FORMAT PUBLIZIEREN	1873
5.8.1	2D-Zeichungsableitung publizieren	1873
5.8.2	Autodesk Design Review	1876
5.8.3	Autodesk Inventor View	1881
5.9	DATENAUSTAUSCH MIT "PACK AND GO"	1882
5.9.1	Befehl Pack and Go	1882
5.9.2	Projekte suchen	1885
5.10	DER DESIGN ASSISTENT	1886
5.10.1	Protokolle erstellen	1886
5.10.2	Konstruktionseigenschaften kopieren	1888
5.10.3	Dateivorschau	1891
5.10.4	Dateien verwalten	1891
5.11	AUFGABENPLANUNG	1894
5.11.1	Dateien migrieren	1894
5.11.2	Wissenswertes zu Dateimigration	1894
5.11.3	Konstruktion aktualisieren	1895
5.11.4	DWF-Dateien publizieren	1895
5.11.5	Dateien drucken	1896
5.11.6	Dateien importieren	1896
5.11.7	Dateien exportieren	1897
5.11.8	Aus Tresor auschecken	1897
5.11.9	In Tresor einchecken	1898
5.11.10	Neueste Version aus Tresor abrufen	1898
5.11.11	IDW in DWG konvertieren	1898
5.11.12	Folgeaufgabe	1899
5.11.13	Benutzerdefinierte Aufgabe	1899
5.12	DIENSTPROGRAMM ZUR LIZENZÜBERTRAGUNG	1899
5.13	AUTODESK SERVER-DIAGNOSEWERKZEUG	1900
5.14	ZUSATZMODUL-MANAGER	1900
6	Stichwortverzeichnis	1901