

<b>1 Informationen zu diesem Buch .....</b>	<b>4</b>	<b>6 Objekte zeichnen .....</b>	<b>64</b>
1.1 Voraussetzungen und Ziele .....	4	6.1 Linien.....	64
1.2 Aufbau und Konventionen.....	5	6.2 Kreise zeichnen .....	66
<b>2 Grundregeln für die Programmbedienung .....</b>	<b>8</b>	6.3 Kreisbögen zeichnen .....	68
2.1 Vorteile eines CAD-Programms .....	8	6.4 Ellipsen zeichnen .....	69
2.2 Grundlagen zu AutoCAD.....	9	6.5 Rechtecke zeichnen .....	70
2.3 AutoCAD 2011 starten .....	10	<b>7 Objekte ändern .....</b>	<b>74</b>
2.4 Das AutoCAD-Arbeitsfenster .....	11	7.1 Die Grundregeln für Änderungsbefehle .....	74
2.5 Das Zeigegerät .....	12	7.2 Objekte löschen und zurückholen .....	75
2.6 Methoden der Befehlseingabe.....	13	7.3 Objekte verschieben .....	75
2.7 Besonderheiten von AutoCAD .....	19	7.4 Objekte kopieren.....	81
2.8 Befehle abbrechen und zurücknehmen...21		7.5 Geometrische Änderungen .....	87
2.9 Transparente Befehlsausführung .....	22	7.6 Änderungen durch Griffe.....	95
2.10 Das Arbeiten mit Dialogfenstern .....	22	7.7 Trimm-Funktionen .....	99
2.11 Die AutoCAD-Hilfen .....	24	7.8 Objekte auseinanderbrechen.....	105
2.12 AutoCAD 2011 beenden .....	26	7.9 Richtung wechseln.....	107
<b>3 Zeichnungen neu anlegen, laden und speichern .....</b>	<b>28</b>	<b>8 Hilfen für die Objektwahl.....</b>	<b>108</b>
3.1 Die MDE-Umgebung .....	28	8.1 Hintergrundeinstellungen.....	108
3.2 Zeichnungen neu anlegen.....	29	8.2 Die Auswahlhilfen .....	110
3.3 Bestehende Zeichnungen öffnen .....	29	8.3 Schnellauswahl durch Filterung .....	116
3.4 Zeichnungen schließen .....	32	<b>9 Text eingeben und ändern .....</b>	<b>118</b>
3.5 Zeichnungen speichern .....	32	9.1 Das Grundprinzip für Beschriftungen....	118
3.6 Automatisches Speichern.....	36	9.2 Der Befehl STIL / _STYLE .....	120
<b>4 Anzeigesteuerung.....</b>	<b>38</b>	9.3 Zeichnungen beschriften.....	122
4.1 Die Anzeige verändern .....	38	9.4 Texte ändern .....	128
4.2 Regenerierung und Neuzeichnen-Modus .....	43	9.5 Tabellen einfügen.....	130
4.3 Grundeinstellungen .....	44	<b>10 Schraffieren und Flächen füllen .....</b>	<b>132</b>
4.4 Das Übersichtsfenster.....	45	10.1 Assoziative Schraffuren .....	132
4.5 Benannte Ansichten .....	46	10.2 Gefüllte Flächen.....	142
<b>5 Hilfen für das exakte Zeichnen .....</b>	<b>48</b>	<b>11 Layertechnik und Objekteigenschaften .....</b>	<b>146</b>
5.1 Das Arbeiten mit Koordinaten .....	48	11.1 Objekteigenschaften .....	146
5.2 Einheiten festlegen .....	53	11.2 Layertechnik.....	147
5.3 Das Koordinatensymbol.....	54	11.3 Objekteigenschaften ändern .....	158
5.4 Das Raster .....	54	<b>12 Mit Blöcken arbeiten.....</b>	<b>162</b>
5.5 Der Ortho-Modus .....	55	12.1 Grundlagen zu Blöcken .....	162
5.6 Der Fang-Modus.....	55	12.2 Interne Blockdefinitionen .....	165
5.7 Der Polar-Fang.....	56		
5.8 Der Objektfang und die Objektfangspur .....	57		
5.9 Prioritäten bei Punkteingaben .....	63		

12.3	Das Fenster DESIGNCENTER .....	167	<b>15 Bemaßungen erstellen und ändern... 202</b>
12.4	Blöcke oder andere Zeichnungen einfügen.....	169	15.1 Vorbemerkungen zu Bemaßungen.....202
12.5	Unbenutzte Blockdefinitionen bereinigen.....	176	15.2 Bemaßungen erstellen.....204
			15.3 Bemaßungen bearbeiten.....216
			15.4 Bemaßungsstile .....
			.....220
<b>13</b>	<b>Maßstäbe, Plotten, Modell- und Papierbereich .....</b>	<b>178</b>	<b>16 Prototypzeichnungen..... 222</b>
13.1	Grundlagen.....	178	16.1 Das Grundprinzip .....
13.2	Zeicheneinheiten und Maßstab .....	179	.....222
13.3	Modell- und Papierbereich.....	183	16.2 Prototypen anlegen .....
13.4	Layouts .....	184	.....223
13.5	Das Plotten.....	190	
<b>14</b>	<b>Messen, abfragen und Hilfsfunktionen .....</b>	<b>194</b>	<b>Anhang..... 226</b>
14.1	Grundlagen.....	194	A.1 Die Programminstallation und die Produktaktivierung .....
14.2	Der Befehl LISTE / _LIST .....	195	.....226
14.3	Der Befehl ID.....	196	A.2 Empfohlene Einstellungen für Systemvariablen .....
14.4	Der Befehl ABSTAND / _DIST.....	196	.....227
14.5	Der Befehl FLÄCHE / _AREA .....	196	
14.6	Der Befehl BEMGEOM / _MEASUREGEOM.....	197	<b>Stichwortverzeichnis .....</b>
14.7	Der Befehl ZEIT / _TIME .....	198	<b>230</b>
14.8	Der Befehl STATUS .....	199	
14.9	Der Befehl INFO / _ABOUT .....	199	
14.10	Benannte Objekte umbenennen .....	200	
14.11	Prüfen und Wiederherstellen.....	200	